

Игра «Речецветик»

Цели: развивать умение детей определять наличие или отсутствие заданного звука в слове, определять место звука в слове и характер звучания (по твёрдости, мягкости), развивать умение определять количество слогов в слове, закреплять умение правильно называть основные цвета, развивать мелкую моторику.

День рождения I Вариант

В середине цветка прикрепляется на липучку картинка какого-либо животного, например козы. Она – именинница. Дети называют первый звук в слове **коза**. К лепесткам дети прикрепляют таких животных, в названии которых есть звуки [к] или [кь].

В гостях II Вариант

В середине цветка прикрепляется на липучку какое-то животное, например **баран**. К барану в гости приходят животные, в названии которых столько же слогов, сколько в слове баран.

Цепочка слов III Вариант

В середину прикрепляется какое-то животное, например **слон**, слово слон заканчивается на звук [н], следующее животное, которое прикрепляется на лепесток должно начинаться на звук [н], например **носорог**, слово носорог заканчивается на звук [г], значит следующее животное начинается на звук [г], например **гусь** и т.д. по кругу.

Желаем успеха!



